

Centro Vaca-Orgaz

¡ENTRENA TU CEREBRO JUGANDO!

Queremos recomendaros unos juegos que además de divertirlos, ayudaréis a que vuestro hijo/a entrene aquellas áreas con las que tiene más dificultad. Podéis reservarlos y recogerlos en el centro, también hacemos envíos, coste del envío a península de 7 euros.

En los juegos se estimulan y se entrenan áreas como:

- Razonamiento
- Visopercepción
- Atención
- Planificación
- Comprensión lectora
- Orientación
- Memoria
- Autocontrol
- Lenguaje
- Inteligencia emocional

Os asesoramos Elisa y Belén sobre los mismos. Los juegos se recogerán en el gabinete bajo pedido. Os avisaremos a través de un mail para su recogida.

Equipo Vaca Orgaz



A PARTIR DE 3 AÑOS



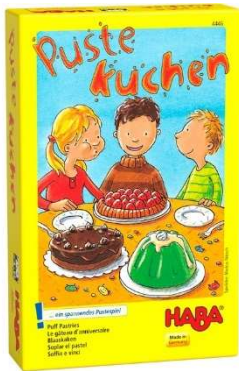
EL FRUTAL: Consigue las frutas antes de que el cuervo os las quite.

Qué entrena: Juego cooperativo, motricidad fina y visopercepción.

Edad: A partir de 3 años

Precio: 22,50 €

Tiempo: 15 minutos



SOPLAR EL PASTEL: Sopla para conseguir colocar la guinda del pastel.

Qué entrena: Lenguaje y desarrollo habla.

Edad: A partir de 3 años

Precio: 13,95 €

Tiempo: 10 minutos



RHINO HERO: Construye el rascacielos más alto para que suba Rhino.

Qué entrena: Autocontrol y motricidad fina.

Edad: A partir de 3 años

Precio: 24,30€

Tiempo: 10 minutos



MONSTRUO DE LOS CALCETINES: Encuentra los calcetines que hacen pareja.

Qué entrena: Atención y Autocontrol.

Edad: A partir de 3 años

Precio: 17,95 €

Tiempo: 10 minutos



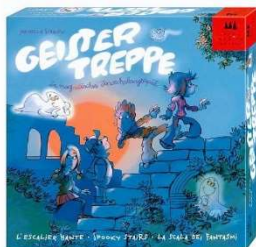
MONSTRUO DE COLORES: El monstruo está confundido con sus emociones. Cada emoción será de un color, los jugadores deberán identificarlas y meterlas en su botella indicada.

Qué entrena: Inteligencia Emocional.

Edad: A partir de 3 años

Precio: 26,99 €

Tiempo: 25 minutos



ESCALERA ENCANTADA: Hay que conseguir llegar al final de la escalera, pero cuidado porque todos los jugadores se pueden convertir en fantasma ¿cuál?

Qué entrena: Memoria y Atención.

Edad: A partir de 3 años

Precio: 23,61 €

Tiempo: 15 minutos



COCORICÓ, COCOROCÓ: Consigue todas las plumas memorizando las piezas para moverte por el recorrido.

Qué entrena: Atención y Memoria.

Edad: A partir de 3 años

Precio: 24,30€

Tiempo: 20 minutos

A PARTIR DE 5-6 AÑOS



DANZA DEL HUEVO: Hay que conseguir el mayor número de huevos de la caja.

Qué entrena: Autocontrol y psicomotricidad.

Edad: A partir de 6 años

Precio: 18,95 €

Tiempo: 10 minutos



LA CUEVA MÁGICA: Encuentra el mayor número de tesoros posibles.

Qué entrena: Memoria.

Edad: A partir de 6 años

Precio: 23,50 €

Tiempo: 30 minutos



EL LABERINTO MÁGICO: Hay que conseguir una serie de símbolos superando laberintos que deben de ser recordados.

Qué entrena: Memoria y Orientación Espacial.

Edad: A partir de 6 años

Precio: 27 €

Tiempo: 30 minutos



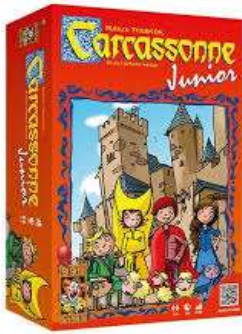
SOPA DE BICHOS: Consigue quedarte sin cartas diciendo el nombre del vegetal, gana quien se quede sin ninguna carta, pero siguiendo unas reglas cuidado si te toca un bicho.

Qué entrena: Lenguaje, Autocontrol y Funciones Ejecutivas.

Edad: A partir de 6 años

Precio: 10,79 €

Tiempo: 30 minutos



CARCASSONNE JUNIOR: El objetivo es conseguir colocar todas las figuras por los caminos construidos.

Qué entrena: Orientación Espacial, Atención, Visopercepción.

Edad: A partir de 6 años

Precio: 24,95 €

Tiempo: 20 minutos



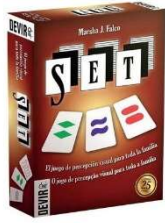
CORTEX KIDS: Juego ideal para entrenar el cerebro.

Qué entrena: Memoria, planificación, coordinación, visopercepción, razonamiento, propiocepción.

Edad: A partir de 6 años

Precio: 14,99€

Tiempo: 15 minutos



SET: El juego consiste en encontrar cartas siguiendo unas características por forma y color.

Qué entrena: Visopercepción y Atención Visual.

Edad: A partir de 6 años

Precio: 12,50€

Tiempo: 10 minutos



LA ISLA PROHIBIDA: El objetivo es entre todos llegar al helipuerto consiguiendo 4 tesoros.

Qué entrena: Planificación y Juego Cooperativo.

Edad: A partir de 6 años

Precio: 22,49€

Tiempo: 20 minutos



MI SUPERCUADERNO DE JUEGOS DOBBLE: Un cuaderno para las vacaciones divertido con laberintos y pasatiempos

Qué entrena: Atención, planificación, comprensión de instrucciones.

Edad: A partir de 5-6 años.

Precio: 9,95€

Tiempo: 20 minutos



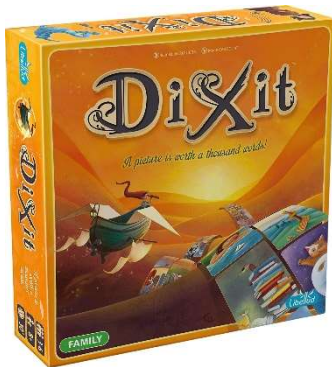
DOBBLE WATERPROOF: Para jugar en la playa o en la piscina sin que se estropeen tus cartas preferidas.

Qué entrena: Atención y autocontrol.

Edad: A partir de 4 años.

Precio: 12,99€

Tiempo: 10 minutos



DIXIT: Adivina cual es la carta que mejor se adapta a la historia.

Qué entrena: Creatividad y lenguaje.

Edad: A partir de 6 años.

Precio: 29,99€

Tiempo: 10 minutos



FÁBULAS DE PELUCHE: Se valiente y salva a la niña.

Qué entrena: Miedos y resolución de problemas.

Edad: A partir de 7 años.

Precio: 69,95€

Tiempo: 20 minutos

A PARTIR DE 8 AÑOS



SUSHI GO PARTY: Prepararos para hacer un menú con primero, segundo y postre. Elige tu menú y gana el que tenga más puntos según el menú conseguido. Muy divertido.

Qué entrena: Planificación, Atención y Memoria.

Edad: A partir de 8 años

Precio: 22,50 €

Tiempo: 20 minutos



FANTASMA BLITZ: Consiste en buscar los objetos que indican las cartas. Gana el que consiga más carta. Cuidado que las cartas a veces engañan, los objetos vienen en otro color o lo que nos piden no está.

Qué entrena: Atención y Control Inhibitorio.

Edad: A partir de 8 años

Precio: 18 €

Tiempo: 15 minutos



CAST/CAT/PT

CATÁN JUNIOR: Consiste en conseguir una serie de materiales de cada una de las islas que compone el tablero para construir barcos y conseguir conquistarlo.

Qué entrena: Planificación.

Edad: A partir de 8 años

Precio: 27 €

Tiempo: 15 minutos



RATZZIA: Cada jugador es un ratón y su misión es acumular el mayor número de alimentos posibles.

Qué entrena: Planificación y Autocontrol.

Edad: A partir de 8 años

Precio: 24,25 €

Tiempo: 30 minutos



RAIL ROAD: El objetivo es inventar carreteras y redes de trenes para ganar la partida.

Qué entrena: Planificación y Orientación Espacial.

Edad: A partir de 8 años

Precio: 14,99 €

Tiempo: 30 minutos



FÁBULA DE PELUCHES: El objetivo es que ayudes a una niña en una partida de “cuentos reto”.

Qué entrena: Inteligencia emocional y resolución de problemas.

Edad: A partir de 8 años

Precio: 69,95€

Tiempo: 60 minutos



STORY CUBES: Elabora historias con cada cubo. Hay varias temáticas disponibles.

Qué entrena: Lenguaje, planificación y temporalidad.

Edad: A partir de 8 años

Precio: 9,99€

Tiempo: 20 minutos



KING OF TOKIO: Se trata de un juego de estrategias para conseguir el mayor número de puntos y ser el King.

Qué entrena: Comprensión Lectora.

Edad: A partir de 8 años

Precio: 31,50€

Tiempo: 30 minutos



AVENTUREROS AL TREN: Se trata de acumular vagones para conectar ciudades.

Qué entrena: Conocimiento, Planificación, Orientación Espacial.

Edad: A partir de 8 años

Precio: 43,95€

Tiempo: 30 minutos



CÓDIGO SECRETO 13+4: Consigue robar el museo descifrando el código secreto.

Qué entrena: Lógica, Memoria de Trabajo y cálculo.

Edad: A partir de 8 años

Precio: 14,85 €

Tiempo: 20 minutos



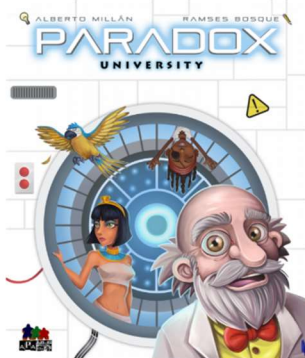
SPOOKIES: Entra en la casa encantada consiste en conseguir el mayor número de Spookies.

Qué entrena: Cálculo y autocontrol.

Edad: A partir de 8 años

Precio: 18 €

Tiempo: 30 minutos



PARADOX UNIVERSITY: Consigue que el resto de jugadores viajen en el tiempo.

Qué entrena: Memoria y estrategia.

Edad: A partir de 8 años

Precio: 14,40 €

Tiempo: 30 minutos



LOS PAÍSES DEL MUNDO: Identifica los países a través de su bandera o su situación geográfica.

Qué entrena: Conocimientos y memoria.

Edad: A partir de 8 años

Precio: 26,10 €

Tiempo: 20 minutos



AZUL: Construye edificios seleccionando los materiales.

Qué entrena: Visoconstrucción y toma de decisiones.

Edad: A partir de 8 años

Precio: 39,99€

Tiempo: 20 minutos



EX LIBRIS: Consigue ser el mejor bibliotecario.

Qué entrena: Planificación y lectura.

Edad: A partir de 8 años

Precio: 40,50€

Tiempo: 40 minutos

A PARTIR DE 10-14 AÑOS



MACEDONIA DE LETRAS: Adivina con pistas la palabra que te ha tocado.

Qué entrena: Lectura.

Edad: A partir de 10 años

Precio: 18 €

Tiempo: 40 minutos



CUPCAKE EMPIRE: Haz recetas de cupcakes y abre tus tiendas

Qué entrena: Planificación y organización.

Edad: A partir de 10 años

Precio: 39,95€

Tiempo: 30 minutos



VILLAINOUS: Para jugar en familia los viernes por la noche.

Qué entrena: Lógica, planificación y estrategias.

Edad: A partir de 10 años

Precio: 49,9€

Tiempo: 60 minutos



CHARTERSTONE: Coloniza las tierras y consigue dominar la villa única.

Qué entrena: Tolerancia a la frustración y estrategias.

Edad: A partir de 10 años

Precio: 63 €

Tiempo: 60 minutos



CATS: Para jugar en familia consigue ser el gato más feliz del piso compartido.

Qué entrena: Autocontrol y emociones.

Edad: A partir de 10 años

Precio: 27€

Tiempo: 30 minutos



CÓDIGO SECRETO DUO: Los jugadores tienen que conseguir juntos una misión. Cada uno tiene información del otro, debe contársela al compañero mediante pistas verbales.

Qué entrena: Lenguaje y Juego Cooperativo.

Edad: A partir de 12 años

Precio: 18 €

Tiempo: 15 minutos



SHERLOCK HOLMES: Resuelve los casos encontrando las pistas.

Qué entrena: Comprensión Lectora, Lógica y razonamiento deductivo.

Edad: A partir de 14 años

Precio: 37,95€

Tiempo: 90 minutos



LAS MANSIONES DE LA LOCURA: Para jugar en familia los viernes por la noche.

Qué entrena: Lógica, planificación y estrategias.

Edad: A partir de 14 años

Precio: 99,95€

Tiempo: 60 minutos



PANDEMIC: Puedes detener la pandemia.

Qué entrena: Estrategia y toma de decisiones.

Edad: A partir de 14 años

Precio: 79,99€

Tiempo: 30 minutos



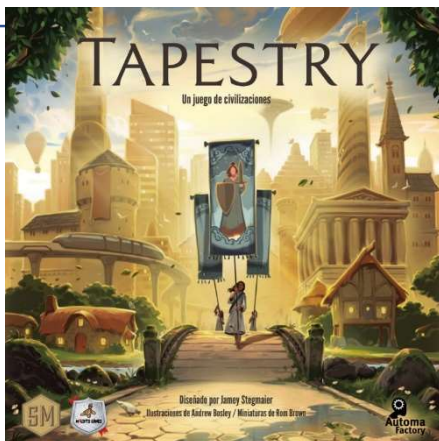
MYSTERIUM: Encontrad junto al culpable.

Qué entrena: Cooperación y resolución problemas.

Edad: A partir de 10 años

Precio: 39,99€

Tiempo: 30 minutos



TAPESTRY: Crea tu civilización, puedes cambiar la historia.

Qué entrena: Estrategia y planificación.

Edad: A partir de 14 años

Precio: 81€

Tiempo: 100-120 minutos



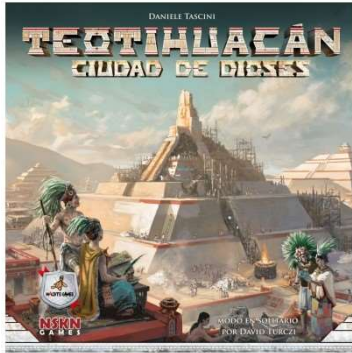
MARIPOSAS: Consigue terminar el viaje con el mayor número de mariposas.

Qué entrena: Planificación y autocontrol.

Edad: A partir de 14 años

Precio: 36 €

Tiempo: 45 minutos



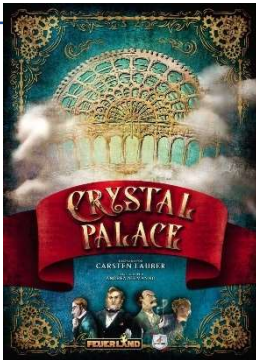
TEOTIHUACÁN: CIUDAD DE LOS DIOS: Retrocede en el tiempo, gana herramientas y consigue el favor de los dioses.

Qué entrena: Planificación y organización.

Edad: A partir de 14 años

Precio: 45 €

Tiempo: 45 minutos



CRYSTAL PALACE: Consigue que tu nación sea la que mejor evento presente.

Qué entrena: Planificación y organización.

Edad: A partir de 14 años

Precio: 50 €

Tiempo: 45 minutos



PRÊ-A-PORTER: Dirige tu empresa de la moda y consigue los mejores premios durante los pases de modelos.

Qué entrena: Planificación y organización.

Edad: A partir de 10 años

Precio: 50 €

Tiempo: 100 minutos



BRASS: Expande tu imperio construyendo canales y ferrocarriles.

Qué entrena: Estrategia y control.

Edad: A partir de 14 años

Precio: 54 €

Tiempo: 120 minutos